

**КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ**

к открытому внутриучрежденческому конкурсу

профессионального мастерства в формате

«**ProffSkills-2024**»

по компетенции «**Графический дизайн**»

2024 г

**Программа конкурса**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 14.30-14.40 | Регистрация | Регистрация участников |
| 14.40-14.45 | Занятие учащимися посадочных мест | Рассадка участников по местам |
| 14.45 -15.00 | Проведение инструктажа по правилам техники безопасности при работе в лаборатории | Конкурсанты ознакомлены с правилами техники безопасности при работе в лаборатории |
| 15.00- 16.30 | Выполнение конкурсных заданий | Конкурсанты выполняют задания |
| 16.40-16.50 | Сдача конкурсных заданий на проверку | Конкурсанты предоставляют выполненные задания на проверку |
| 16.50-17.10 | Проверка конкурсных заданий комиссией, проведение развлекательных мероприятий для конкурсантов  | Просмотр видеороликов по теме |
| Profskills Belarus |  |  |

**Цель конкурса:** является демонстрация лучших практик и высокого уровня выполнения работы по соответствующей рабочей специальности или профессии.

**Описание конкурсной компетенции**

Компетенция «Графический дизайн» - определяют знания, умения, навыки и трудовые функции, которые лежат в основе наиболее актуальных требований работодателей отрасли.

Требования компетенции являются руководством для подготовки конкурентоспособных, высококвалифицированных специалистов / рабочих и участия их в конкурсах профессионального мастерства.

В соревнованиях по компетенции проверка знаний, умений, навыков и трудовых функций осуществляется посредством оценки выполнения практической работы.

Требования компетенции разделены на четкие разделы с номерами и заголовками, каждому разделу назначен процент относительной важности, сумма которых составляет 100.

**Конкурсная документация:**

Конкурсное задание по конкурсной компетенции (далее – компетенция) «Графический дизайн»;

Правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке по компетенции «Графический дизайн»;

Инфраструктурный лист по компетенции «Графический дизайн»;

Критерии оценки по компетенции «Графический дизайн».

**Общие требования к выполнению конкурсного задания**

Для выполнения конкурсного задания по компетенции «Графический

дизайн» участники должны владеть навыками:

* выбирать и разрабатывать идею в отведенное время;
* создавать логотип, исходя из задания;
* создавать рекламный баннер используя графические редакторы:

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW на выбор;

* применять соответствующие цвета, шрифтовое оформление и

композицию;

* сохранять оригинальную идею и усиливать ее визуальное

воздействие;

* создавать авторские иллюстрации и фон, используя графические

редакторы: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW на выбор.

**Инструкционная карта:**

Конкурсное задание

**Задание №1.** Фирменный стиль и элементы корпоративного дизайна.

Участнику конкурса необходимо разработать фирменный логотип мероприятия (тема известна в день конкурса). Написать текстовую аннотацию логотипа.

*Время на выполнение задания 30 минут.*

* Программа: Adobe Illustrator или CorelDRAW.
* Обязательные элементы: текст (название) и графический элемент.
* Технические ограничения: формат листа А4;
* размер логотипа: 150 мм по горизонтали;
* использование не более трех цветов;
* цвета: одна версия цветного логотипа в CMYK; одна монохромная версия
* гарнитура: одна основная; шрифты в кривые.

Участнику конкурса нужно предоставить:

* файл в формате EPS для каждой версии логотипа (имя файла: logo);
* файл в формате JPEG для каждой версии логотипа (имя файла: logo);
* Текстовая аннотация (имя файла: logo\_text)

Логотип должен быть современным и запоминающимся. Можно использовать написание как строчными, так и прописными буквами — в зависимости от авторского замысла.

**Задание №2.** Участнику конкурса необходимо разработать дизайн афиши или баннера (тема известна в день конкурса). Написать текстовую аннотацию (объяснить выбор идеи и выразительные средства).

* Программа: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW
* Технические требования: Формат согласно заданию (известно в день

конкурса);

* Цветовой режим: RGB;
* Шрифты: в кривые;
* Обязательные элементы: элемент собственной графики; текст,

реквизиты и адреса (из задания)

Участнику конкурса нужно предоставить:

* Файл в формате EPS (имя файла: banner);
* Файл в формате JPEG (имя файла: banner);
* Текстовая аннотация (имя файла: banner\_text);
* Объяснить выбор идеи и выразительные средства в аннотации.

**Критерии оценок**

|  |  |
| --- | --- |
| **Задание 1** | **Максимальное количество баллов** |
| 1. Современность логотипа
 | **5** |
| 1. Запоминаемость логотипа
 | **10** |
| 1. Оригинальность проекта, его смысловая законченность, соответствие теме, цели и задачам
 | **10** |
| 1. Художественная выразительность, целостность
2. восприятия проекта
 | **5** |
| 1. Соответствие техническому заданию
 | **10** |
| 1. Масштабируемость, адаптивность (знак-эмблема)
 | **5** |
| 1. Навыки при подготовке к печати
 | **5** |
| **Задание 2** | **Максимальное количество баллов** |
| Оригинальность идеи | **10** |
| Детальность разработки идеи | **10** |
| Гармоничность цветового решения | **5** |
|  |  |
| Гармоничность применяемости шрифтов | **5** |
| Качество прорисовки проекта | **5** |
| Соответствие техническому заданию | **10** |
| Навыки при подготовке к печати | **5** |
| Максимальная сумма баллов за два задания | **100** |

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке по компетенции «Графический дизайн».

За несоблюдение участниками конкурса правил безопасного поведения на площадке снимается от 1 до 25 баллов.

**ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОГО ПОВЕДЕНИЯ УЧАЩИХСЯ**

**НА КОНКУРСНОЙ ПЛОЩАДКЕ ПО КОНКУРСНОЙ КОМПЕТЕНЦИИ**

**«Графический дизайн»**

1. **Общие требования безопасности**

1. Соблюдение данных правил обязательны для всех учащихся, работающих в кабинете.

2. Бережно относиться к компьютерной технике.

3. Спокойно, не торопясь, входить и выходить из кабинета, не задевая столы и аппаратуру.

4. Быть дисциплинированными и внимательными на учебном занятии конкурса.

5. Не двигать аппаратуру без разрешения преподавателя.

1. **Требования безопасности перед началом занятий**

1. Входить в кабинет по указанию преподавателя, соблюдая порядок и дисциплину.

2. Подготовить своё рабочее место (ручка, карандаш, линейка).

3. Не включать аппаратуру без указания преподавателя.

4. При слабом зрении одеть очки.

1. **Требования безопасности во время занятий**

1. При работе на ПЭВМ соблюдать правильную посадку: сидеть прямо, не сутулясь, опираясь областью лопаток на спинку стула, с небольшим наклоном головы вперёд; предплечья должны опираться на поверхность стола; уровень глаз должен приходиться на центр экрана.

2. Соблюдать расстояние от глаз до экрана (50-70 см)

3. Соблюдать длительность работы на ПЭВМ.

4. Делать гимнастику для глаз через каждые 15 минут работы с дисплеем.

5. Не рассматривать информацию на экране видеотерминала ближе 50 см.

6. На экран не должны попадать прямые солнечные лучи.

7. Не работать во влажной одежде и влажными руками.

8. Не выполняйте работы, не предусмотренные заданием преподавателя.

9. Не регулировать самостоятельно освещённость экрана дисплея.

1. **Требования безопасности в аварийных ситуациях**

1. При появлении запаха гари немедленно прекратить работу, выключить аппаратуру и сообщить преподавателю.

2. Не пытайтесь самостоятельно устранить неисправность, сообщите о ней преподавателю.

3. В случае пожара, по указанию преподавателя, без паники, организованно покиньте кабинет.

4. В случае травматизма обратитесь за помощью к преподавателю.

1. **Требования безопасности по окончании занятий**

1. Не оставляйте своё рабочее место без разрешения преподавателя.

2. По окончании работы отключите аппаратуру от электропитания.

3. Приведете в порядок рабочее место.

4. О всех недостатках, обнаруженных во время работы, сообщить преподавателю.

 **ИФРАСТРУКТУРНЫЙ ЛИСТ**

**ПО КОНКУРСНОЙ КОМПЕТЕНЦИИ**

**«Графический дизайн»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Наименование | Единица измерения | Количество |
| 1 | Компьютер  | шт. | 1 |
| 2 | Прикладное программное обеспечение | шт. | 1 |
| 3 | Инструкционная карта | шт. | 1 |

**КОНКУРСАНТАМ ПРИ СЕБЕ ИМЕТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ИНСТРУМЕНТЫ И ПРИСПОСОБЛЕНИЯ:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование | Примечание |
| 1 | Ручка | 1 шт |
| 2 | Карандаш | 1 шт |
| 3 | Линейка (1 штука) | 20 см |
| 4 | Мобильный телефон | 1 шт |

**Критерии оценки конкурсного задания**

Оценка выполнения конкурсного задания осуществляется экспертами в соответствии с приведенными критериями.

Максимальное сумма баллов за выполнение конкурсного задания – 50.

Рекомендуемые критерии оценки:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №п/п | Критерий оценки | Максимальное количество баллов |
| 1. | Соблюдение безопасных условий труда в учебной лаборатории  | 5 |
| 2. | Дизайн и верстка веб-приложения | 10 |
| 3. | Клиентское программирование | 15 |
| 4. | Серверное программирование | 20 |
| Итого: | **50** |

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, он может быть отстранен от конкурса.

Правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке, инфраструктурный лист (необходимые материалы и оборудование для проведения конкурса) по компетенции «Веб-дизайн и разработка» разрабатываются организаторами конкурса.